

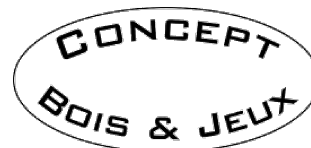
DAME CHINOISE

Pour toute la famille.

A partir de 7 ans

2 à 6 joueurs

Origine :



Créateur d'amusement

Révéléateur de convivialité

Contenu du jeu :

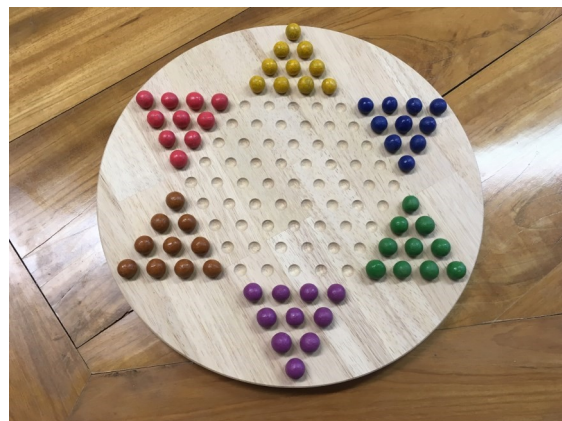
1 plateau de jeu, 6 x 10 billes (les couleurs peuvent varier)

But du jeu :

Être le premier joueur à mettre tous ses billes dans la pointe opposée

Mise en place des billes :

Positionner les billes comme sur la photo de présentation



Déplacement :

A partir de la position de départ, les joueurs effectuent un déplacement à tour de rôle. La bille peut se déplacer de deux façons :

- en avançant vers la case la plus proche, dans tous les sens ;
- en sautant en ligne droite par-dessus une autre bille, l'une des siennes ou l'une de ses adversaires, à condition que la case d'arrivée soit libre.

On peut faire sauter un pion plusieurs fois d'affilée. Lors d'une série de sauts, on peut changer de direction, voire reculer.

Il n'y a pas de prise à ce jeu, toutes les pions restent sur le plateau du début à la fin. Un saut n'est jamais obligatoire. En dehors de sa pointe d'arrivée, un joueur ne peut utiliser les autres pointes sauf dans le cas d'un saut multiple mais ne peut jamais s'y arrêter. Dès qu'un joueur a placé toutes ses billes dans la pointe en face de lui, il est déclaré gagnant. Les autres joueurs peuvent continuer la partie pour se départager.