

ECHECS BYZANTINS

Jeu de stratégie, 2 joueurs

A partir de 10 ans

Origine :

Contenu du jeu : 1 plateau et des pions
de jeu d'échec

Objectif : Mettre le roi mat.

Position de départ : Positionner vos pions comme sur la photo.

Déplacements :

Le roi se déplace sur toutes les cases adjacentes.

La reine se déplace d'une seule case, en diagonale .

Le fou se déplace de deux cases en diagonale et peut sauter au-dessus des autres pièces.

Le cavalier se déplace en L comme pour les échecs modernes.

La tour se déplace en ligne et en colonne d'autant de cases qu'elle veut. Mais elle ne peut pas sauter au-dessus des autres pièces du jeu.

Les pions avancent d'une case vers l'avant dans le sens de l'anneau (à gauche pour les pions de gauche, à droite pour ceux de droite). Ils prennent en diagonale vers l'avant. Ils ne peuvent pas se déplacer de deux cases à partir de leur case de départ et ne peuvent pas être promus. Si deux pions du même camp, se déplaçant dans deux directions différentes se rencontrent, ils peuvent être enlevés du jeu sans que cela soit compté comme un coup.

Les prises : Se font comme aux échecs, en déplaçant sa pièce de jeu sur la case d'une pièce adverse. Pas de roque, ni de prise en passant.

Fin du jeu : La partie est gagnée lorsqu'un joueur fait mat.

Vous pouvez jouer avec les mêmes règles que les échecs modernes.

Créateur d'amusement

Révéléateur de convivialité

